

PENGENALAN KENDARAAN MILITER DENGAN *AUGMENTED REALITY* MENGGUNAKAN *MARKER BASED TRACKING*
(*RECOGNITION OF MILITARY VEHICLES WITH AUGMENTED REALITY USING MARKER BASED TRACKING*)

R ANGGA BAGUS P
Fakultas Teknologi Informasi dan Komunikasi
Universitas Semarang
anggapeloxs@gmail.com

ABSTRACT

Current technological developments are increasingly varied and have led to various innovations, one of which is the use of Augmented reality media. Augmented reality (AR) combines the real world with virtual objects, so that it can provide real visualizations in digital form. Access to military information is not easy to access, so many people do not know about military information, let alone military vehicles. Military vehicles can only be operated in certain places because they are not used in general conditions so that information about these military vehicles is rarely shared. For this reason, this application was made with the aim of implementing Augmented reality technology as a medium for introducing military vehicles. One of the Augmented reality methods used in this research is Marker Based Tracking where this method uses a marker or marker to bring up virtual objects into a real 3-dimensional form. Where it is hoped that this application can help add insight into knowledge about the various types and models of existing military vehicles. In addition, with this application, users will be more interactive, and can increase their interest in learning and getting to know various kinds of military vehicles.

Keywords - Augmented reality, Military Vehicles, Marker Based Tracking

ABSTRAK

Perkembangan teknologi saat ini kian bervariasi dan memunculkan berbagai inovasi, salah satunya adalah penggunaan media augmented reality. *Augmented reality* (AR) menggabungkan dunia nyata dengan benda-benda virtual, sehingga dapat memberikan visualisasi yang nyata dalam bentuk digital. Dalam akses informasi kemiliteran tidak mudah untuk diakses sehingga banyak kalangan masyarakat yang kurang tahu mengenai informasi militer, apalagi kendaraan militer. Kendaraan militer hanya dapat dioperasikan di tempat tertentu karena bukan untuk digunakan pada kondisi umum sehingga jarang sekali informasi mengenai kendaraan militer ini dibagikan. Untuk itu dibuatlah aplikasi ini dengan tujuan untuk mengimplementasikan teknologi *Augmented reality* sebagai media pengenalan kendaraan militer. Salah satu metode *Augmented reality* yang digunakan dalam penelitian ini adalah *Marker Based Tracking* dimana metode ini menggunakan marker atau penanda untuk memunculkan objek maya kedalam bentuk nyata 3 dimensi. Dimana diharapkan dengan adanya aplikasi ini dapat membantu menambah wawasan pengetahuan mengenai beraneka ragamnya jenis dan model kendaraan militer yang ada. Selain itu dengan adanya aplikasi ini pengguna akan lebih interaktif, dan dapat meningkatkan minat dalam mempelajari dan mengenal berbagai macam kendaraan militer yang ada.

Kata Kunci : *Augmented reality, Kendaraan Militer, Marker Based Tracking*